

INFOGRAFÍAS
¿CÓMO UTILIZAR LOS DESAFÍOS KAHOOT EN CLASE?

JORDAN WILLIAM CRUZ CASTILLO

INFOCAB PB204023

FICHA DESCRIPTIVA	
Título:	Infografías ¿Cómo utilizar los desafíos Kahoot en clase?
Tipo de material:	Infografías
Asignatura a la que pertenece:	Ninguna en específico, pueden servir de apoyo a cualquier disciplina.
Autor:	Jordan William Cruz Castillo
Breve descripción de los contenidos del material:	El material contiene diez infografías que presenta información de manera visual con el fin de facilitar el uso de la aplicación de Kahoot en clase. Cada infografía resalta algunos elementos clave de la plataforma.
Palabras Clave:	Kahoot, clase interactiva, aplicaciones para la educación
Material elaborado con apoyo del Proyecto INFOCAB PB204023	

¿QUÉ ES?

Kahoot!

APLICACIÓN QUE FAVORECE EL ENTORNO EDUCATIVO

REQUISITOS:



- Dispositivo digital (celular, tableta y computadora)
- Conexión a internet
- Crea una cuenta (gratuita)



Breve historia de la app:

Kahoot! fue creada en el 2012, en la Universidad Noruega de Ciencia y Tecnología, con la misión de hacer del aprendizaje una experiencia increíble.

DESCRIPCIÓN:

- Se trata de una herramienta que permite crear cuestionarios interactivos.
- En la modalidad gratuita permite hacer cuestionarios de opción múltiple y de verdadero/falso.
- Favorece a la enseñanza y el aprendizaje.
- Es posible reutilizar cuestionarios de todo el mundo.



MOTIVACIÓN CON Kahoot!



EL USO DE KAHOOT! FAVORECE LA MOTIVACIÓN EN EL AULA

La **motivación** es un elemento fundamental puesto que genera un **disposición positiva** al aprendizaje.



El uso de elementos interactivos favorece la motivación:

- Música
- Interfaz de movimiento
- Diseño visual



El uso de elementos del juego favorece la motivación:

- Avatares
- Progresividad
- Podio de resultados
- Competencia



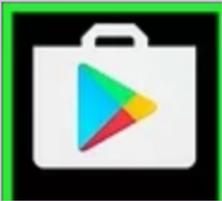
INSTALA

Kahoot!



La aplicación se puede instalar en el celular, para sistema operativo de Android y de iOS.

Sistema Android



Play
Store

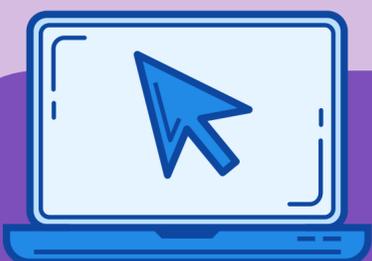
1.- Abre tu centro de aplicaciones

2.- Escribe la palabra "Kahoot" en el buscador

3.- Localiza el logo de la app



4.- Click en la opción "descargar" o "instalar", y ¡Listo!



No es necesario descargar la app para una computadora puesto que ahí se abre como una página de internet.

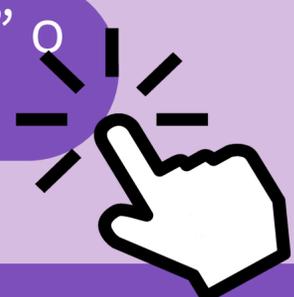
Sistema IOS



App
Store



Logo de
la app



CUENTA

Kahoot!

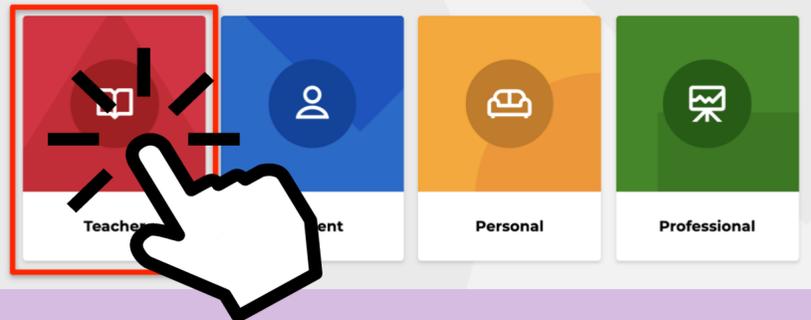
Existen diferentes tipos de cuentas con las cuales puedes tener acceso a opciones variadas.

1.- Abre la aplicación en tu celular

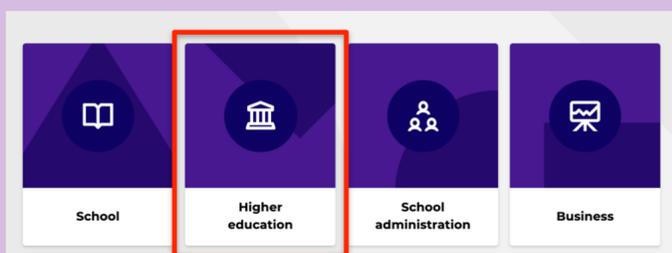
Sign up

2.- Selecciona la opción "Sing up"

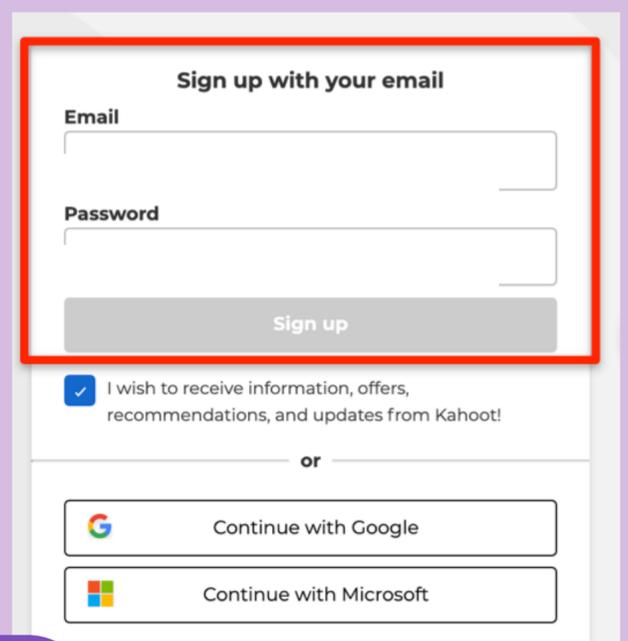
3.- Elige tu tipo de cuenta



4.- Selecciona el "espacio de trabajo", nivel educativo



5.- Registra la cuenta con un correo electrónico (gmail, outlook, hotmail, etc)



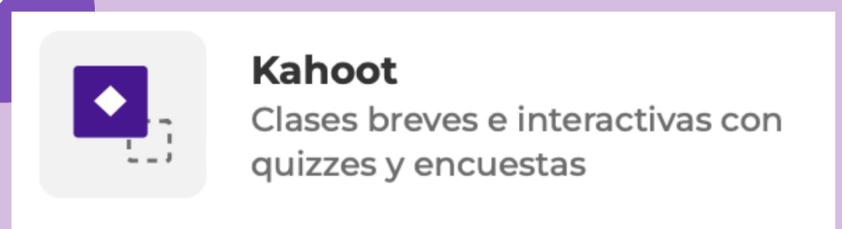
6.- Rellena los datos solicitados y ¡Listo!

CREA UN Kahoot!

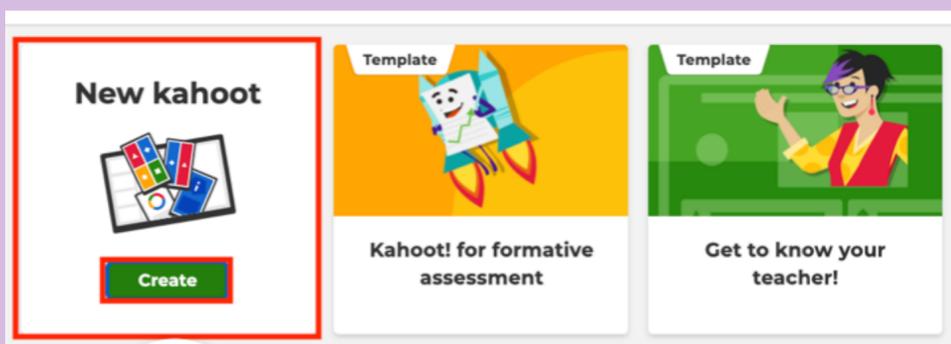
1.- Selecciona el ícono “crear”, ubicado de lado superior derecho.



2.- Se desgloza un menú breve, selecciona “Kahoot!”



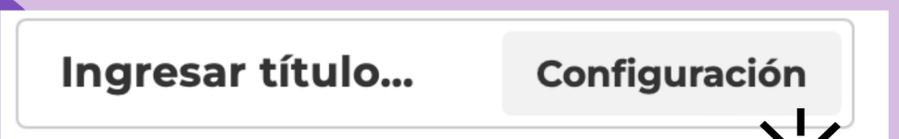
3.- Elige alguna opción: lienzo en blanco o alguna plantilla



El lienzo en blanco permite empezar la creación desde cero



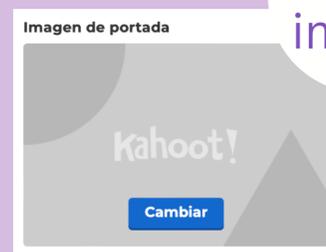
4. Configura tu Kahoot! con un título y una breve descripción.



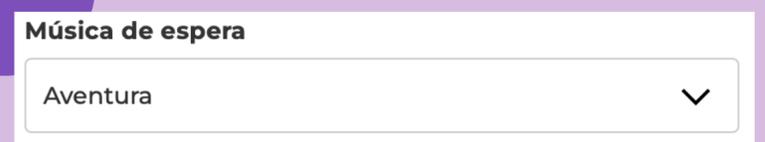
Asegura que sea “público” para poder compartir con facilidad



Selecciona una imagen atractiva



5.- Configura también la música y una portada



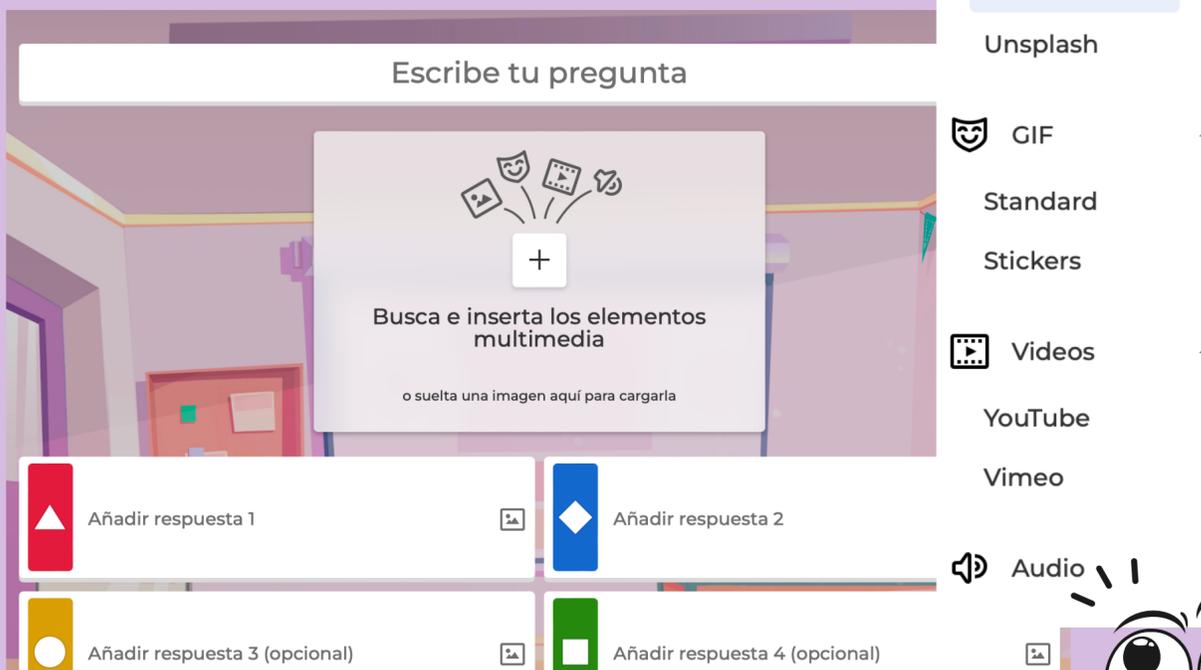
CUESTIONARIO

Kahoot!

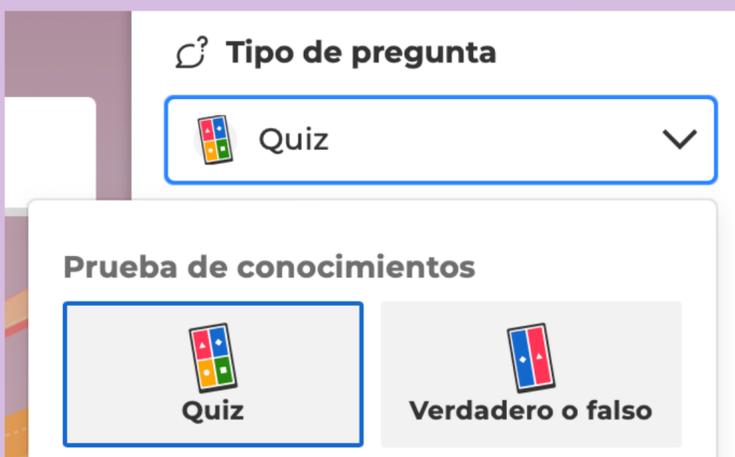


Ventana que permite agregar o borrar elementos en el cuestionario

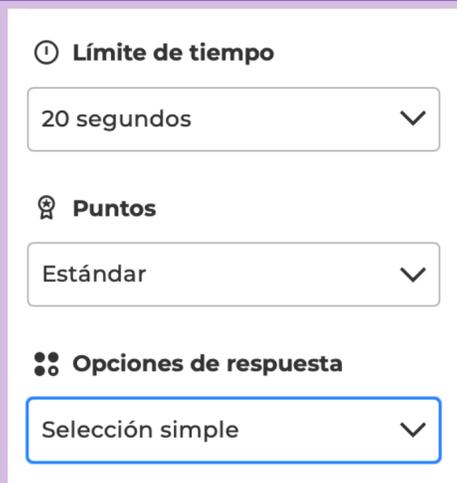
Las diapositivas se pueden utilizar para agregar información necesaria a la pregunta



Las preguntas de opción múltiple permiten cuatro opciones de respuesta. Se pueden agregar imágenes o videos.



Configura el tiempo y puntaje de tus preguntas.



Puedes seleccionar preguntas de opción múltiple o verdadero/ falso. La versión premium tiene más opciones.

¡No olvides “guardar”



RECOMENDACIONES PARA USAR Kahoot!

Revisa los informes arrojados por la plataforma para atender las dificultades

Proyecta los Kahoot! en el pizarrón como si fueran diapositivas

Elige el momento adecuado para insertar tu desafío Kahoot!

Puedes utilizar Kahoot! para realizar presentaciones interactivas



Piensa en la finalidad que tendrá tu Kahoot! en clase: evaluación, repaso, ejercicio, etc.

Procura realizar desafíos que resulten atractivos y no tan tradicionales

ASIGNA UN Kahoot!



Ana y Cata en acción

12 jugadas · 149 jugadores



Empezar

Asignar

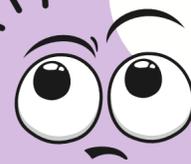
Jugar en solitario

Resuelve este desafío considerando el material revisando previamente, considera las personalidades señaladas d... VER MÁS

Una vez que tiene tu “desafío” listo, podrás empezar o asignar.

“Empezar” es para jugar en vivo

“Asignar” es cuando desear que el alumno lo haga como tarea o fuera de clase



La modalidad en equipo ayuda cuando no todos traen dispositivos.



Modo clásico



Modo equipo

Existen dos modalidades para la versión gratuita: Clásico o en equipo. Selecciona la que sirva. Elige y da click en “empezar”

Se creará un código en número o QR, el alumno deberá ingresar en código en su app o escanear el QR con una cámara.

Únete en www.kahoot.it o con la app de Kahoot!

PIN de juego:

849 7826



Kahoot!

Empezar

¡Espera a los participantes y empieza!

Esperando a los jugadores...

JUEGA UN Kahoot!

Únete en www.kahoot.it
o con la app de Kahoot!

PIN de juego:

849 7826



1.- Escanea el código QR



Kahoot!

Nombre

¡Listo, vamos!

2.- Escribe tu nombre



3.- Elige y personaliza tu avatar

4.- Espera a que el profesor inicie el “desafío”

¡Prepárate!



Cargando...

5.- Responde a lo que se pregunta



6.- ¡Celebra tu logar en el podio!

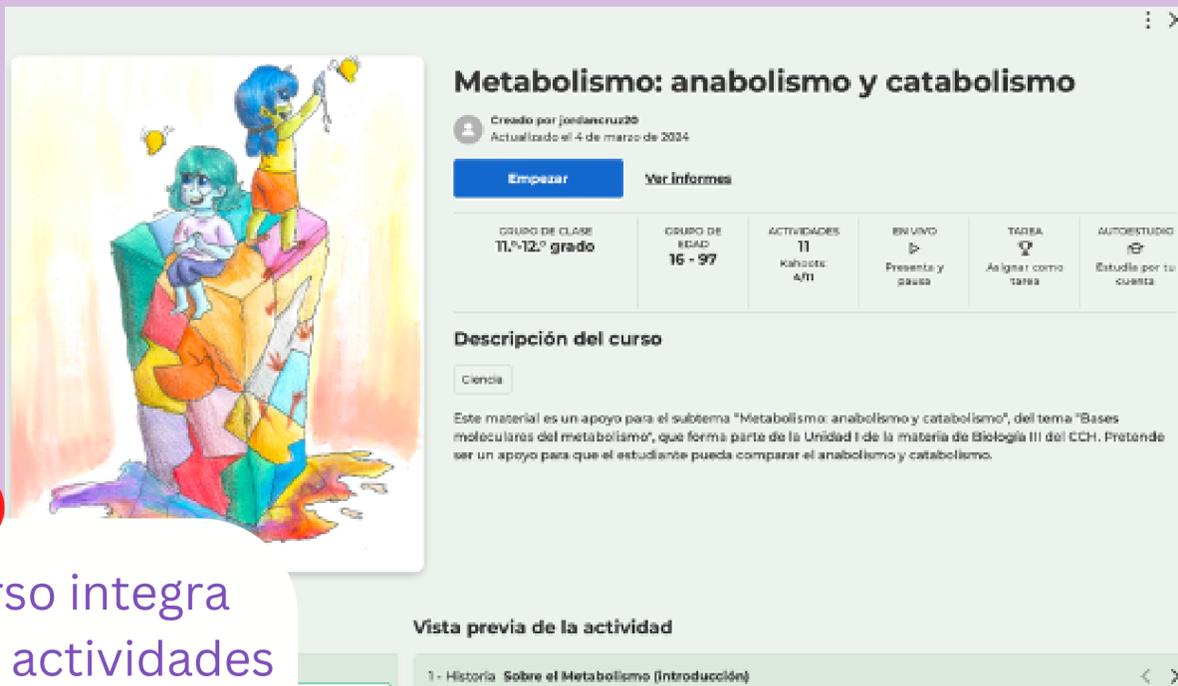


Cada respuesta te da un puntaje, considera que también se toma en cuenta el tiempo

CURSO Kahoot!

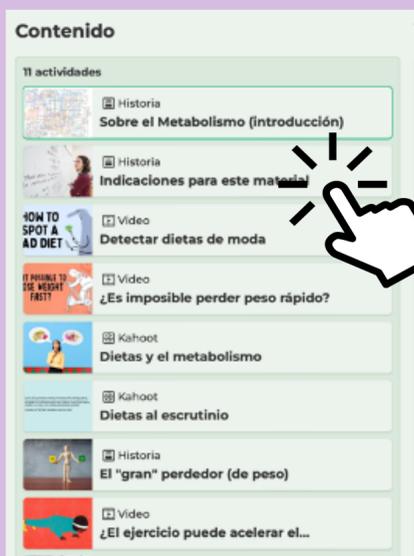
En la versión "premium" es posible acceder a la opción de *Cursos*.

LIMITED



Un curso integra diversas actividades relacionadas a un tópico.

Esta opción permite que cada quien estudie o repase a su propio ritmo.



El curso desbloquea el contenido conforme se vayan realizando las actividades correspondientes

Además se pueden incorporar lecturas, videos o audios independientes a los desafíos.

El profesor puede asignar un curso como tarea, y establecer un tiempo determinado para su realización

No hay una extensión máxima establecida, por lo que permite integrar cursos completos

